

Bachelor européen *labellisé ideart*

WEB DESIGNER

Architecte de système d'information

BAC +3

ALTERNANCE

Contrat pro / 12 à 18 mois

Formation Accréditée et labellisée par IDEART labels
International degrees in arts, communication and culture

Le rôle du Web Designer est au croisement des fonctions de concepteur d'application web et de modélisateur de système d'information, de développeur d'interface interactive et de scénariste de navigation, de directeur de la conception multimédia et de web-ergonome, de médiatisateur de l'information et d'intégrateur des médias.

En tant qu'architecte de système d'information, le métier de Web Designer implique de plus en plus de compétences professionnelles et/ou artistiques. Il vise la conception de site web ou d'application desktop, sous la direction du Chef de projet (ou Manager) multimédia, et fait preuve d'une grande créativité et d'une pleine capacité d'innovation. Il est en état de veille et de recherche permanentes pour la mise en place de systèmes convergents et plurimédias.

Votre compétence de Web Designer / Architecte de système d'information vous conduit aux métiers de :

- Concepteur/Designer d'application web
- Designer d'interface multimédia
- Créateur de dispositifs interactifs
- Modélisateur de système d'information
- Web-ergonome
- Développeur d'application desktop mobile
- Analyste-programmeur web
- Architecte plurimédia



Bachelor de Web Designer / Architecte de système d'information BAC +3 ALTERNANCE 12 à 18 mois

Admission

Cette formation est destinée aux étudiants ayant obtenu un diplôme ou un titre professionnel français ou européen, de niveau 3 (BAC+2), dans un domaine connexe. Une commission d'évaluation des équivalences statue sur la recevabilité des candidatures au vu des documents justifiant du parcours et des crédits européens (ECTS) obtenus.

Pré-requis : Le candidat peut être issu d'une des filières de formation suivantes : Web, Multimédia, Communication visuelle, Audiovisuel, Publicité, Informatique, Modélisation des données, Télécommunication.

Niveau de langue en anglais : intermédiaire.

Niveau requis : BTS Communication visuelle ou Titre multimédia équivalent, DUT Informatique ou Services, Réseaux & Communication (SRC). Expérience professionnelle dans le domaine. Bon niveau de culture générale, analyse et méthodologie.

Acceptation sur dossier.

Recrutement : Participation à une réunion d'information collective, puis entretien de motivation (selon dossier) et tests.

Orientation

A l'issue du Bachelor Européen de Web Designer / Architecte de système d'Information (de niveau BAC+3), chaque étudiant peut s'orienter vers :

- une poursuite d'études dans un Master de Management Multimédia (option Web design, Arts numériques, Développement multimédia ou Webmarketing) ;
- une embauche dans l'entreprise signataire du contrat de professionnalisation ;
- un emploi dans les secteurs de l'Information, de la Communication, de la Presse en ligne, de la Publicité, de l'Audiovisuel ou du Multimédia, en agence, au sein d'entreprises spécialisées (voire de collectivités) ou dans les services de Communication des entreprises.



Formation

Organisation de la formation (650h)*

* 650 heures minimum (pour 12 mois de contrat)

Milieux culturel et professionnel du Web et des industries plurimédias. Histoire de l'Art, de l'Architecture et du Design. Culture web et multimédia. Technologies de l'Information et de la Communication. Organisation et économie des entreprises. Les acteurs professionnels des Réseaux, du Web, de l'Audiovisuel, de l'Informatique et de la Téléphonie mobile. Droit du multimédia et des affaires. Anglais technique et informatique.

Cahier des charges et périmètre de l'application. Concept d'information et stratégie de communication. Workflow (flux et étapes de Production). Conduite et gestion de projet. Planification des ressources et budgétisation du projet. Analyse et modélisation des données. Spécifications fonctionnelles. Interface, ergonomie et structure de navigation. Identité visuelle et sonore. Protocoles, normes et standards. Spécifications techniques. Maquette et prototypage.

Modélisation de système d'Information. Architecture et outils de modélisation d'applications dynamiques et interactives. Méthodologie. Scénario de navigation. Ergonomie des interfaces.

Usages et pratiques des techniques liées au Web Design. Outils de production des médias et des interfaces. Outils de modélisation et de structuration des données. Langage de programmation orientée objet, développement applicatif et interactivité. Design d'application plurimédia (Web, Desktop et Mobile). Rich media et téléphonie mobile.

Projet professionnel. Conception, modélisation et prototypage d'un système d'information. Conception et réalisation de la structure de navigation et des interfaces interactives. Production et intégration des médias. Planification et pilotage du projet et des ressources (humaines, matérielles, logicielles et dispositifs). Intégration de contenus. Diffusion plurimédia. Exploitation.

Mémoire professionnel. Gestion, méthodologie et rédaction du mémoire.